

ДИДАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ
ПО
ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ
(для детей 3-4 лет)

Автор-разработчик:
Инструктор по физической
культуре
Игнатъева С.А.

ИГРА «ЗНАТОКИ СПОРТА».

Дидактические задачи:

- дать детям представление о различных видах спорта, спортивном оборудовании, снарядах, спортивных терминах;
- учить правильно, называть спортивную специальность и описывать действие, изображённое на картинке;
- развивать внимание, мышление, память;




Дидактический материал: карточки, игровое поле – 6 шт.

Описание игры

Вверху каждого игрового поля изображены картинки.

Три поля с картинками, обозначающими виды спорта: фигурное катание, хоккей, лыжи.

На эти поля дети помещают картинки, которые указывают на данный вид спорта.

	Поле с картинкой «снежинка» обозначает зимние виды спорта.
	Поле с картинкой «баскетбольное кольцо» – спортивный инвентарь.
	Поле с картинкой «солнце», указывает на летние виды спорта.

Игра проводится с детьми 3 - 4. Для данного возраста предусматривается следующий вариант игры:

- в игре принимают участие 3 человека. Детям раздаются игровые поля с видами спорта. Ведущий показывает карточки и объясняет, что делают спортсмены, дети сами определяют вид спорта.



Фигурное
катание

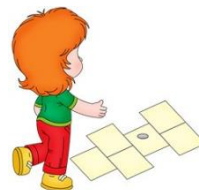
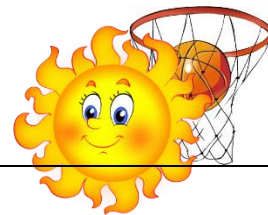
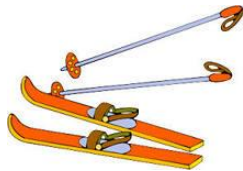
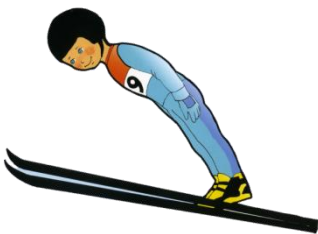


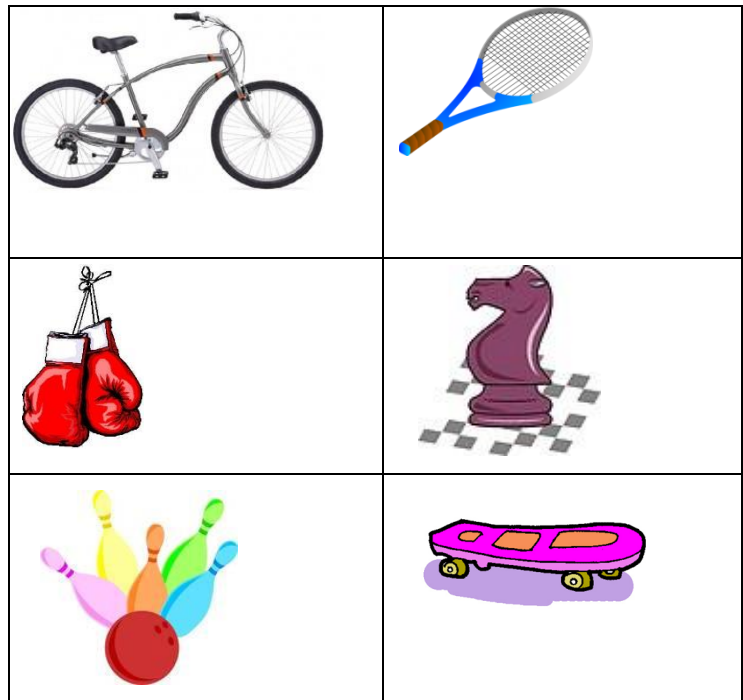
Хоккей





Лыжи





ИГРА «СПОРТИВНЫЙ ИНВЕНТАРЬ»

Цели и задачи:

- формировать у детей интерес к физкультуре и спорту;
- знакомить детей со спортивным инвентарем;
- учить детей узнавать и называть спортивный инвентарь, определять его назначение;
- развивать мышление, внимание, память, логику.

Возраст: 3 – 4 года.

Правила:

В комплект входят карточки с черно-белым изображением спортивного инвентаря и к ним цветные части этих картинок (от 3 до 12 частей). Ребенок выбирает черно-белую картинку и на нее накладывает цветные части этой картинки. После того, как ребенок соберет картинку, он должен назвать спортивный инвентарь, который на ней изображен.

Усложнение:

Собрать картинку, не опираясь на черно-белое изображение. Рассказать, как можно использовать данный инвентарь.

ИГРА «ХОРОШО И ПЛОХО»

Цели и задачи:

- приучать детей к здоровому образу жизни;

- учить детей сравнивать хорошее и плохое, полезное и вредное; прививать детям желание вести здоровый образ жизни;
- развивать мышление, логику, память.

Возраст: 3 – 6 лет.

Правила:

Детям раздаются карточки, на которых изображены ситуации вредные для здоровья. Игроки должны определить, почему это вредно и найти парную карточку с изображением ситуации полезной для здоровья.